

asmodee
BELGIUM

Piratenplank



Opgepast, valgevaar!

Doorzoek de schatkist van de kapitein en leg gewicht op de planken van je tegenstanders, zodat ze in het water vallen. Maar opgelet, als je wordt betrapt, moet je een veld naar voren gaan op je eigen plank. Iedere speler kiest een olifant en zet die op een van de vier magnetische planken.

De spelers schudden de schatkaarten. De actieve speler draait in zijn beurt de bovenste schatkaart om en legt ze op het eerste beschikbare veld van het ponton. Daarnaast kiest hij: ofwel stopt hij en beëindigt hij zijn beurt. Alle andere spelers moeten dan houten schatkistfiches aan het einde van hun eigen plank leggen (het aantal staat aangegeven op de laatst gespeelde kaart). Ofwel trekt de actieve speler een nieuwe kaart en legt die op het volgende beschikbare veld. Maar pas op, als een schatkaart twee keer verschijnt, is zijn beurt voorbij en moet hij zijn olifant één veld vooruit verplaatsen op zijn plank. De eerste piraat wiens plank uit balans geraakt, verliest het spel. Alle spelers die nog op hun planken staan, winnen!



2-4



15-30 min



5+